

REGULAMENTO DO CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL DE CAMPO
ALTERAÇÃO FEITA NOS ARTIGOS 02 PARÁGRAFO 01 E ARTIGO 17: ACRÉSCIMO DE (ATLETAS
DE LINHA)
26 DE JULHO DE 2010

DAS INSCRIÇÕES:

ART. 1-Cada equipe receberá 22 (VINTE E DUAS) fichas para inscrição de seus atletas, **SENDO QUE DEVERÃO INSCREVER ATLETAS NASCIDOS EM 1975 ou antes, e ATLETAS NASCIDOS EM 1970 OU ANTES**, e ATLETAS NASCIDOS EM 1993 OU ANTES ,02 (DUAS) fichas para dirigentes (técnico, preparador físico ou auxiliar), e estes maiores de 18 anos. Na reunião ficou decidido que poderão inscrever 02 atletas nascidos em 1994.

§ 1- As inscrições poderão ser feitas via online através do site do Praia Clube,preenchendo a ficha por completo que está no site, ou ficha comum que a Secretaria de esportes fornecerá ao representante da equipe.

§ 2- Toda equipe deverá ter um ou dois responsáveis ,com nome completo , telefones de contato ,email,pois somente a estas pessoas cadastradas como responsáveis é que a Comissão Organizadora manterá informada de todas as decisões tomadas pela Organização.

ART. 2. Se um representante de uma equipe assinar um atleta MENOR de idade, se não houver assinatura de consentimento dos pais ,o representante legal da equipe será o RESPONSÁVEL PELO MENOR

§ 1-Toda equipe é obrigada a manter NO CAMPO jogando, 03(quatro) ATLETAS DE LINHA nascidos em 1975 ou antes , e 01(hum) ATLETA DE LINHA nascidos em 1970 , salvo o que rege o ARTIGO 17 e o parágrafo 04 do mesmo Artigo.

§ 2-Caso a equipe não tenha estes atletas, seja pôr expulsão ou não comparecido ao jogo, a equipe jogará desfalcada destes atletas, não podendo entrar nenhum atleta com outra idade, salvo os atletas nascidos em 1975 que poderão entrar os atletas nascidos em 1970

§ 3- A substituição dos atletas é de responsabilidade única das equipes participantes,sendo que serão volantes mas deverá ter a permissão do mesário ,após feita a substituição na súmula. Poderão ser feitas quantas substituições que as equipe necessitarem ,sendo que os atletas que foram substituídos não poderão voltar a jogar.

§ 4- Caso uma equipe venha a fazer uma substituição errada de acordo com o artigo 02 § 03, e o mesário ou árbitro da partida constatar o erro, o atleta que entrou na partida após a substituição será advertido com cartão vermelho(expulso do jogo).O mesário não tem responsabilidade sobre erros de substituição.

§ 5- Se o erro for detectado antes de qualquer substituição, quem será punido com o cartão vermelho será o CAPITÃO DA EQUIPE.

§ 6- Caso não seja constatado o erro da substituição no transcorrer da partida pelo mesário ou árbitro, e a equipe adversária constatar o erro no final da partida, a mesma poderá recorrer **até o fechamento da súmula da partida em questão. Não serão aceitos qualquer recurso após o fechamento da sumula.** Se algum representante tiver qualquer problema em relação a partida em vigor ,deverá ser feito recurso manual e fixado na súmula , para posterior julgamento.

§ 7- A punição para o parágrafo 06 , será a perda dos pontos da partida em questão, por parte da equipe infratora, sendo computado os pontos para a equipe adversária e caso haja empate será computado o placar de 01x00 E NO CASO DE VITÓRIA DA MESMA SERÁ MANTIDO O PLACAR FINAL DO JOGO PARA A EQUIPE ADVERSÁRIA.

§ 8- Caso tal descumprimento do § 5 e § 6 aconteça na semifinal ou final, a equipe infratora perderá os pontos em questão, passando para a semi final e final a equipe adversária.

ART. 3- A confirmação da participação do atleta no campeonato e com o cumprimento do regulamento ,será através da assinatura em súmula.

§ 1- A responsabilidade de um atleta vir a jogar não sendo sócio ou estando em débito com o clube ou cancelado no decorrer do campeonato, É ÚNICA E EXCLUSIVA DO RESPONSÁVEL PELA EQUIPE INFRATORA,CABENDO A COMISSÃO ORGANIZADORA OU DIRETORIA TOMAR AS PROVIDÊNCIAS NECESSÁRIAS PARA TAL ATO ,SE CONFIRMADO.

§ 2- O ATLETA TEM O DIREITO DE ESCOLHER A EQUIPE QUE VAI JOGAR E RETIRAR SUA FICHA DA OUTRA EQUIPE.,CASO TENHA DUPLA INSCRIÇÃO.

§ 3-Nenhuma inscrição poderá ser feita na hora do jogo, devendo ser encaminhadas para a Central de Esportes através de ficha ou online para as devidas verificações, 24 h antes da rodada, obedecendo os horários de funcionamento da Secretaria de Esportes que é de Segunda a Sexta feira de 08 às 18 horas. A Central de Atendimento não está autorizada a receber fichas de atletas nos sábados, feriados e domingos.

§ 4- Só poderão participar do Campeonato, atletas associados do clube, em dia com as mensalidades do clube E DE ACORDO COM O ARTIGO 36. No caso do atleta participar de partidas do campeonato com atraso na mensalidade do clube e confirmado pela Comissão Organizadora, o atleta infrator ficará suspenso 01 partida, e a equipe perderá os pontos da partida em questão, sendo computado os pontos para a equipe adversária e o resultado passará para 01x00, sendo que a responsabilidade do controle da situação dos atletas será totalmente do responsável pela equipe.

§ 5- Só poderão participar do campeonatos associados que adquiriram joia do clube até o dia 30 de maio de 2010. Caso tenham adquirido uma ação estará apto a jogar. (Sócio universitários estão aptos a jogar ,se ficarem sócio até o dia 16 de julho de 2010. Sócio que tiver em atraso com o clube e vier a negociar a sua volta ao clube,estarão aptos a jogar.,cumprindo o prazo para a regularização que é 16 de julho de 2010. Após esta data nenhum atleta ,estará apto a jogar o campeonato)

§ 6- Deverão ser entregues na Central de Esportes até o quinto dia após a data de encerramento das inscrições, pelo menos 12(doze) fichas devidamente preenchidas.

§ 7-A Central de Esportes só aceitará fichas **NO FINAL DA QUARTA RODADA DA 1ª FASE DO CAMPEONATO.**

ART. 5-Depois de definida as equipes participantes do Campeonato, os nomes das equipes serão submetidos à apreciação da Comissão Organizadora e Diretoria de Esportes, e uma vez aprovados e confeccionada a tabela do campeonato, não será permitido alterá-los, fazendo parte deste regulamento.

DOS DEVERES E RESPONSABILIDADES DOS ATLETAS/COMISSÃO TÉCNICA/REPRESENTANTES DAS EQUIPES

ART. 6- Caso um atleta inscrito por algum motivo deixar de pertencer ao quadro de associado após o início do campeonato e o mesmo participar de alguma outra partida irregularmente, a responsabilidade será da equipe inscrita. **Neste caso a equipe envolvida perderá os pontos da partida em questão**, sendo computado os pontos para a equipe adversária e o PLACAR SERÁ MANTIDO,

ART. 7- **Não será obrigatório a apresentação das carteirinhas de sócio ou carteira de identidade** ao anotador. A responsabilidade com a sua situação perante as obrigações com a mensalidade do clube, é totalmente da equipe envolvida, cabendo a Comissão Organizadora decidir as devidas punições caso haja irregularidade.

ART. 8- A agressão física consumada ao árbitro, seus auxiliares e demais autoridades escaladas, importará na ELIMINAÇÃO do infrator do atual e do próximo campeonato, e ocorrendo ainda seu julgamento, e possível suspensão da entrada nas dependências do clube.

§ único - É dever dos atletas, dirigentes e comissão técnica, estar a par de todos os itens do regulamento.

DA UNIFORMIZAÇÃO DOS ATLETAS/COMISSÃO TÉCNICA:

ART. 9- Não será permitido qualquer tipo de propaganda política, ou insinuação da mesma nos uniformes das equipes. Caso venha ocorrer tal fato e seja detectado pela organização antes ou durante o jogo, a organização terá o DIREITO de trocar as camisas da equipe que estiver com o uniforme irregular e se não for detectado pela Comissão e uma outra equipe reclamar a equipe infratora será advertida por escrito que se ocorrer tal fato novamente a será eliminada do campeonato.

ART. 10-Para realização das partidas, todas as equipes deverão estar devidamente uniformizadas (calção, meião e camisas IGUAIS), de acordo com as normas esportivas, sendo que o clube cederá coletes ou camisas em caso de uniformes de cores iguais, cabendo a Comissão Organizadora o direito de emprestar qualquer material de uniformização aos atletas participantes do campeonato, se ela achar necessário.

§ único- Será permitido o uso de colete em cima da camisa de jogo no caso uma equipe tenha que trocar em caso de camisas iguais .

ART. 11- Um atleta não poderá usar nada que possa ser perigoso aos demais atleta.

§ 01- É recomendado aos atletas, para maior segurança, o uso de caneleiras. Não sendo obrigatório.

§ 02- Fica proibido o uso de tênis, chuteiras com travas e bicos de metal.

§ 03- Os membros da Comissão Técnica, não poderão ficar no banco de reservas sem camisa e chinelos.

DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS

ART. 12- A antecipação ou adiamento de jogos só acontecerá caso a Diretoria necessite do campo ou se a Comissão Organizadora do campeonato sentir necessidade em adia-los ou antecipá-los.

ART. 13- Caso haja impraticabilidade da partida por motivo de alta relevância ou força maior, esta será adiada e posteriormente, a Diretoria de Esportes determinará outra data para a realização da partida, sendo que somente o árbitro em comum acordo com o Diretor de Esportes do clube, Gerente, Coordenador, ou qualquer pessoa responsável pela Diretoria, poderá determinar a não realização de uma partida, no caso do campo não apresentar condições viáveis de jogo.

ART 14- Os jogos serão realizados durante a semana, sábado, domingos e feriados se necessário .

DO TEMPO DE JOGO/NUMERO DE ATLETAS/SUBSTITUIÇÕES

ART 15 - - Serão obedecidos os tempos de jogos de acordo com a Confederação Brasileira de Futebol.

ART 16- Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente para a primeira partida, fixada na tabela. Caso este jogo não se realize, todos os outros jogos seguintes deverão ter início dentro do horário marcado na tabela. A Comissão Organizadora seguirá o relógio do mesário.

§ único- Ficar ciente que caso tenha a quantidade suficiente de atletas DENTRO DO CAMPO para o início da partida, não será respeitado os 15 minutos de tolerância.

ART 17- Não será permitido o início de uma partida sem que as equipes se apresentem com o número mínimo de 07 (SETE) jogadores, SENDO QUE DENTRO DESTES SETE JOGADORES DEVERÃO TER 01 (HUM) JOGADOR NASCIDO EM 1975 DE LINHA E OUTRO NASCIDO EM 1970 DE LINHA e nem a sequência da mesma após seu início, sem o número mínimo de atletas de linha 06 (SEIS) para a continuidade desta partida, COM A MESMA COMPOSIÇÃO ACIMA COM 01 ATLETA NASCIDO EM 1975 E OUTRO 1970. A punição para tal ato será a perda dos pontos da equipe infratora, computando os pontos para a equipe adversária e o placar passará para 01x00.

§ 1- Conforme o ARTIGO 17, se a equipe comparecer sem os atletas nascidos em 1975 e 1970, e tendo número suficiente para não caracterizar WO, não será realizado o jogo, mas a equipe não incorrerá nas punições de WO, permanecendo no campeonato, perdendo os pontos para a equipe adversária e o placar será de 01x00 .

§ 2- Caso no transcorrer da partida um atleta nascido em 1975 ou 1970, venha a ser expulso, a **equipe não terá obrigatoriedade de recompor a equipe conforme ARTIGO 02 § 01.**

§ 3- A punição para **A NÃO CONTINUIDADE DA PARTIDA** , será a **perda de seis pontos** da equipe infratora na tabela de classificação ,seja qual motivo for, e em caso das duas equipes, o mesmo ocorrerá com a segunda equipe, embora o placar técnico se mantenha para fins estatísticos.

Ficar ciente que a equipe infratora nunca poderá ser beneficiada para fins de classificação, sendo o processo encaminhado para julgamento da Comissão Organizadora.

§ 4-AS EQUIPES PODERÃO COMPLETAR A QUANTIDADE DE ATLETAS ,NO CASO DA PARTIDA COMEÇAR FALTANDO JOGADOR ES EM QUALQUER MOMENTO DA PARTIDA.

ART 19- Só poderão ficar no banco de reservas, durante as partidas, os atletas inscritos, o técnico e demais dirigentes inscritos em súmula. Estes ficarão obrigados a acatar as decisões dos árbitros e dos mesários que estiverem participando do jogo.

§ 1- Não poderá permanecer no banco de reservas, nenhum atleta ou dirigente inscrito por outra equipe ou que não esteja inscrito ou que esteja cumprindo suspensão automática.

§ 2- Um atleta não poderá ser previamente atleta de uma equipe e técnico de outra.

DAS PENALIDADES

ART. 20- Ficar ciente que, caso uma equipe, atletas ou comissão técnica venha infringir qualquer artigo deste regulamento e que não consta à penalidade, esta infração será analisada e julgada pela Comissão Organizadora, tendo com base O Livro de Regras da Confederação Brasileira de Futebol, Código Disciplinar Brasileiro, Legislação Esportiva Brasileira e Estatuto do Praia Clube.

ART. 21- A não realização de uma partida motivada pelo não comparecimento das equipes, ou falta de número legal de jogadores para dar início à mesma, ocasionará o seguinte:

§ 1- A equipe faltosa perderá os pontos do jogo, sendo automaticamente eliminada do Campeonato e todos os seus resultados negativos serão considerados W x O. Os resultados positivos da equipe faltosa serão alterados para 01 x 00 a favor da equipe em permanência no campeonato.

§ 2- OS ATLETAS FALTOSOS NÃO PODERÃO JOGAR O CAMPEONATO DE FUTEBOL DE CAMPO E SOCIETY ADULTO 2011 E MASTER DO ANO DE 2010.

§ 3- Os jogadores que se apresentarem no campo, devidamente uniformizados e no horário previsto para o início da partida deverão assinar a súmula do jogo a fim de comprovarem as suas presenças, para não serem punidos.

§ 4- As justificativas de falta, (Ex: atestados médicos, atestados de trabalho,OU QUALQUER OUTRO MOTIVO .) deverão ser entregues antes do inicio da partida e constando em súmula da partida em questão, não sendo aceitas qualquer justificativa após este prazo.

§ 5- Todo associado que for participar do respectivo campeonato ,tem que ter o compromisso e a lealdade da sua vinda aos jogos. Se houver algum problema que o impeça de participar das partidas ,tem POR OBRIGAÇÃO TRAZER OU MANDAR(SE TIVER IMPOSSIBILITADO) ALGUEM DA FAMILIA A SUA JUSTIFICATIVA PARA A COMISSÃO ORGANIZADORA .

PENALIDADE POR CARTÃO DISCIPLINAR/FALTAS PESSOAIS E COLETIVAS

ART. 22 - As advertências por cartões em partidas funcionarão nos moldes da CBF, ou seja: três cartões amarelos (um jogo suspenso) e um cartão vermelho (suspensão automática).

ART 23- Nos casos de 03(três) cartões amarelos, seguidos de cartão Vermelho o jogador cumprirá no mínimo duas partidas ou mais dependendo do julgamento pela Comissão Organizadora.

§ 1- Os cartões AMARELOS serão eliminados da fase de classificação para a semifinal,salvo se o atleta for advertido com o 3º cartão amarelo ou um vermelho ele terá que cumprir uma partida automática.

§ 2- A agressão física consumada a jogadores, ao árbitro, seus auxiliares e demais autoridades escaladas, importará na ELIMINAÇÃO do infrator, do atual e do próximo campeonato, ocorrendo ainda o seu julgamento, e possível suspensão da entrada nas dependências do clube.

§ 3 – Serão punidos administrativamente os atletas e dirigentes que procederem de maneira indevida antes, durante ou após o jogo pela seguinte forma:

1ª EXPULSÃO: SUSPENSO UMA PARTIDA

2ª EXPULSÃO: SUSPENSO DUAS PARTIDAS

3ª EXPULSÃO: ELIMINADO

§ 4- Não será permitido durante o cumprimento da SUSPENSÃO ,presença destes perto do banco de reservas em jogos futuros em hipótese alguma.

§5- O controle de cartões é de responsabilidade exclusiva das equipes, cabendo ao clube informar sobre atletas suspensos,caso as equipes necessitarem..

ART. 24- O árbitro será autoridade máxima na partida, cabendo ao mesmo coibir atos de violência e indisciplinas que ocorrerem durante o jogo.

§ 1- Os atletas ou associados que forem surpreendidos com atos ou palavras censuradas, a árbitros, e que venha prejudicar o bom andamento das partidas, o seu nome será encaminhado através de relatório, para apreciação da Diretoria e Comissão Organizadora.

§ 2- Os atos de indisciplina serão punidos dentro das normas regulamentares em vigor da CBF. O caso de indisciplina grave será averiguado pela Comissão Organizadora e Diretoria do Clube.

§ 3- O árbitro principal deverá fazer o relatório de ocorrência, no máximo 24 horas após o término da partida.

§ 4- A escala de árbitros ficará a cargo do departamento de Esportes não podendo ser vetada.

TABELA/SUMULA.

ART. 25- As súmulas serão feitas em 01 (uma) via, sendo arquivada na Secretaria de Esportes .

ART. 26- Cada dirigente após cada partida deverá fazer a conferência da súmula para averiguação de possíveis erros do mesário e fazer as reclamações necessárias até o fechamento total da súmula. O mesário deverá constar no verso da súmula a reclamação do dirigente e assinado pelo mesmo ou conforme artigo 2 § 6 .

§ único- As tabelas após confeccionadas serão afixadas no mural Vestiário do campo de Futebol.

DA PONTUAÇÃO/PREMIAÇÃO

ART. 27- A pontuação será da seguinte maneira:

- VITÓRIA - 03 PONTOS
- EMPATE-01 PONTO
- DERROTA-00 PONTO

ART. 28- Haverá disputa de primeiro e segundo lugar.

ART. 29- Será premiado como ARTILHEIRO o atleta que assinalar o maior número de gols durante todo o campeonato.

ART. 30- Será premiado como MENOS VAZADA a defesa que sofrer em média menor número de gols, durante todo o campeonato.

Critério: número de gols sofridos divididos pelo número de partidas realizadas.

ART. 31- NÃO HAVERÁ RANKING.

DA FÓRMULA DE DISPUTA

ART. 31- Fórmula de disputa:

1ª fase

Será disputado entre 08 equipes, jogando todos entre si, classificando-se as 04 melhores equipes pontuadas de para a SEMI FINAL

Semifinal : 1º COLOCADO X 4º COLOCADO E , 2º COLOCADO X 3º COLOCADO em uma única partida.

Final

Jogarão as 02 (duas) equipes VENCEDORAS da semifinais em uma única partida

DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

1ª Fase

A – Confronto direto (válido somente se duas equipes terminarem empatadas na fase específica).

B – Maior Nº. de vitórias na fase específica.

C – Maior saldo de gols na fase específica.

D – Maior nº. de gols marcados na fase específica.

E - Maior gol average na fase específica (divisão dos gols marcados pelos gols sofridos, sendo beneficiada a equipe que tiver o maior coeficiente).

F – Melhor campanha na 1ª fase

G – Sorteio

SEMI FINAL- Caso persista empate no tempo normal de jogo ,haverá prorrogação de dois tempos de 15 minutos.

Persistindo empate classifica-se a equipe de melhor campanha no campeonato.

FINAL

Caso persista empate no tempo normal de jogo ,haverá prorrogação de dois tempos de 15 minutos.,persistindo empate uma série de 05 pênaltis , persistindo empate pênaltis alternados até conhecer o vencedor.

CONSIDERAÇÕES GERAIS

ART. 32- Após definidas as equipes participantes do Campeonato, a Comissão Organizadora confeccionará a tabela, que ficará fazendo parte do presente regulamento.

ART. 33- Fica expressamente proibido qualquer atleta, dirigente ou comissão técnica, FUMAR OU INGERIR BEBIDA ALCÓOLICA, dentro do campo ou no banco de reservas.

ART. 34- Os casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, tendo com base O Livro de Regras da Confederação Brasileira de Futebol, Código Disciplinar Brasileiro, Legislação Esportiva Brasileira e Estatuto do Praia Clube.

ART. 35- Em hipótese alguma, este regulamento poderá ser alterado, após reunião com dirigentes das equipes e assinado o presente regulamento pelos representantes da equipes e Comissão Organizadora.

ART. 36- Todo atleta tem que estar ciente de todos os Artigos do Regulamento do Campeonato Interno Futebol de Campo 2010

ART. 37-A Direção do Praia Clube não se responsabiliza por atletas que porventura venha a sofrer qualquer tipo de lesões durante as partidas. A Comissão Organizadora dará os primeiros socorros e se necessário ,encaminhará o atleta para o hospital .A responsabilidade é única e exclusiva do atleta.

§ único-Todo Atleta tem que estar ciente da sua capacidade física no ponto de vista médico, para participar do campeonato ,assumindo todo o risco se vier acontecer um fato inesperado.

Uberlândia (MG), 08 de julho de 2010

Comissão Organizadora do Campeonato.

Valquíria Coelho da Costa Machado- Coordenadora de Esportes

Fernando Vidal de Freitas – Gerente de Esportes

André Lélis- Gerente de Esportes
Luiz Humberto Villar – Diretor Geral de Esportes
Edson César Diniz- Diretor Adjunto